

REGLES SPECIFIQUES AU FOOTBALL A 7

Saison 2024-2025

SOMMAIRE

Loi:	1	Terrain	2
Loi:	2	Ballon	2
Loi:	3	Joueurs	2
Loi:	4	Equipement des joueurs	2
Loi:	5	Arbitre	2
Loi:	6	Arbitres assistants	2
Loi:	7	Durée d'un match	2
Loi:	8	Coup d'envoi et reprise du jeu ...	2
Loi:	9	Ballon en jeu et hors du jeu	2
Loi:	10	But marqué.....	2
Loi:	11	Hors-jeu	2
Loi:	12	Fautes et incorrections	3
Loi:	13	Coups francs	3
Loi:	14	Coup de pied de réparation et coup de pied de pénalité	3
Loi:	15	Rentrée de touche	3
Loi:	16	Coup de pied de but	3
Loi:	17	Corner (coup de pied de coin)	3

Loi 1 : Terrain

Les dimensions du terrain correspondent à un demi-terrain de jeu à 11.

Les dimensions des buts sont de 6 mètres (Largeur) x 2,10 mètres (Hauteur) (tolérance 2m).

Les buts doivent être fixés au sol, sur la ligne de touche du terrain à 11 de préférence.

Le cercle central (facultatif) fait 6 mètres de rayon.

Le point de réparation (pénalty) est placé à 9 mètres du but.

Loi 2 : Ballon

Ballon : identique à celle du football à 11 (taille 5).

Chaque équipe doit présenter avant le match 2 ballons en parfait état. L'arbitre désigne celui avec lequel doit commencer la partie.

Loi 3 : Joueurs

Une équipe se compose de 7 joueurs dont un gardien de but et de 5 remplaçants maximum.

Une équipe présentant moins de 6 joueurs est déclarée forfait.

Les remplacements doivent se faire par la zone de remplacement (3 mètres de part et d'autre de la ligne centrale) à tout moment de la partie, à condition d'attendre un arrêt de jeu et l'autorisation de l'arbitre.

Les joueurs remplacés deviennent remplaçants et peuvent à nouveau participer à la rencontre.

Pendant les cinq dernières minutes du match, un joueur remplacé ne peut plus revenir en jeu.

Loi 4 : Equipement des joueurs

Identique à celle du football à 11.

Chaque maillot d'une équipe doit être numéroté lisiblement en chiffre arabe. Le numéro doit être choisi entre 1 et 99. Le port des protège-tibias est obligatoire.

Loi 5 : Arbitre

Identique à celle du football à 11.

Loi 6 : Arbitres assistants

La présence d'arbitres assistants n'est pas exigée.

Loi 7 : Durée d'un match

Les rencontres se jouent en 2 périodes de 25 minutes chacune.

Il n'y a pas de prolongation.

Loi 8 : Coup d'envoi et reprise du jeu

Identique à celle du football à 11, mais les joueurs adverses doivent se trouver à 6 mètres du ballon.

Loi 9 : Ballon en jeu et hors du jeu

Identique à celle du football à 11 avec l'exception suivante : aucun but ne peut être marqué directement sur le coup d'envoi.

Loi 10 : But marqué

Identique à celle du football à 11.

Loi 11 : Hors-jeu

Identique à celle du football à 11, mais la zone de hors-jeu est délimitée par la ligne de but, les lignes de touche et une ligne intérieure tracée à 13 mètres de la ligne de but.

Loi 12 : Fautes et incorrections

Identique à celle du football à 11, sous réserve des modifications suivantes :

1. Tous les coups francs sont directs.
2. L'arbitre, appréciant la gravité de la faute (antijeu, annihilation d'une occasion de but), peut accorder à l'équipe adverse soit un coup franc direct, soit un coup de pied de pénalité (cf Loi 14), lorsqu'un joueur, en dehors de sa propre surface de réparation mais dans son propre camp, commet intentionnellement une des dix fautes référencées passibles d'un coup franc direct en football à 11.
3. Toutes les fautes commises intentionnellement dans la zone des 13 mètres par l'équipe défendante et passibles d'un coup franc direct entraînent un coup de pied de réparation.

Exclusion temporaire

L'avertissement est assorti d'une exclusion temporaire d'une durée de trois (3) minutes qui ne peut être prononcée qu'une seule fois. En cas de récidive, l'arbitre prononce une exclusion définitive. Le chronométrage est effectué par l'arbitre ou le délégué. Le retour sur le terrain ne se fait qu'avec l'autorisation de l'arbitre.

Si une équipe se retrouve avec moins de 6 joueurs parce que l'un d'entre eux a été sanctionné d'une exclusion temporaire, l'arbitre ne doit pas arrêter le jeu. Le joueur concerné est toujours considéré comme étant en jeu.

Rappels

1. Les tacles sont autorisés. Les arbitres sont priés de sanctionner sévèrement un tacle non maîtrisé.
2. Le gardien de but ne peut pas se saisir du ballon sur une passe de son partenaire (ni sur une rentrée de touche).

Loi 13 : Coups francs

Tous les coups francs sont directs, et la distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 6 mètres.

Loi 14 : Coup de pied de réparation et coup de pied de pénalité

Coup de pied de réparation

Identique à celle du football à 11, mais la distance du point de réparation est de 9 mètres au lieu de 11 mètres.

Coup de pied de pénalité

Le coup de pied de pénalité est exécuté dans les mêmes conditions que le coup de pied de réparation mais à une distance de 13 mètres de la ligne de but adverse, face au but, sans mur..

Loi 15 : Rentrée de touche

La rentrée de touche est effectuée **au pied** depuis le point situé sur la ligne de touche à l'endroit où le ballon a quitté l'aire de jeu. La distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse est de 2 mètres. La loi du hors-jeu s'applique.

Aucun but ne peut être marqué directement sur une rentrée de touche.

Loi 16 : Coup de pied de but

Le ballon est placé devant le but, à une distance de 9 mètres maximum de la ligne de but, à droite ou à gauche du point de réparation.

Aucun but ne peut être marqué directement sur un coup de pied de but.

Il n'est pas nécessaire que le ballon soit sorti de la zone des 13 mètres pour être touché par un autre joueur.

Loi 17 : Corner (coup de pied de coin)

Identique à celle du football à 11 mais la distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 6 mètres.